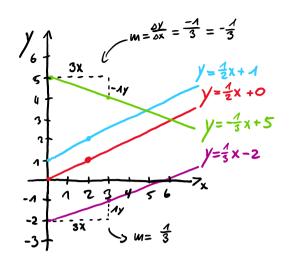
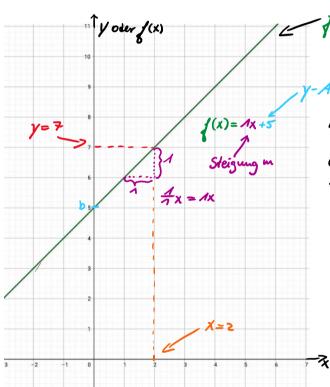


$$M = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$



Lineare Funktionen:



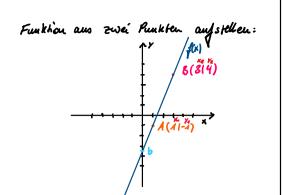
(X) ist eine lineart Funktion (eine Gerade ohne Kurven)

Ach senals schnift

Eine Funktion f(x), geoprochen "f von x",
gibt für jeden x-Wert ihren y-Wert zurück.

-> daher können für x Werte in 160 eingesetz werden:

2.6.
$$x=2$$
 in $f(x)=x+5$
 $\Rightarrow f(2)=2+5=7$



Ausate:
$$J(x) = u_1 x + b = y$$

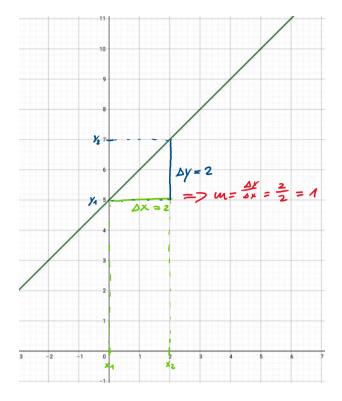
b bestimmen:

geg:
$$w = \frac{5}{2}$$
; $x = 3$; $y = 4$

-> in den Ausste einsetken...

 $w \cdot x + b = y$
 $\frac{5}{2} \cdot 3 + b = 4$
 $b = 4 - \frac{15}{2}$
 $b = 4 - \frac{15}{2}$
 $= \frac{4}{7} - \frac{15}{2}$
 $= \frac{8}{2} - \frac{15}{2}$
 $= -\frac{7}{2}$

$$\Rightarrow \int (x) = \frac{5}{2} \times - \frac{7}{2}$$



Schuidtpunkle zweier Funktionen bestimmen:

$$\int_{(x)}^{(x)} = 2x - 2 \qquad g(x) = x - A$$
Bedingung:
$$\int_{(x)}^{(x)} = g(x)$$

$$2x - 2 = x - A \qquad | -Ax$$

$$2x - 2 - Ax = Ax - A - Ax$$

$$Ax - 2 = -A \qquad | + 2$$

$$Ax - 2 + 2 = -A + 2$$

$$x = A$$
The problem of the prob

y bestimmen:

$$\rightarrow u \times Wert in f(x) oder g(x) einsetten:$$

 $f(A) = 2 \cdot A - 2$ $oder g(A) = A \cdot A - A$
 $= 2 - 2$ $= A - A$
 $= 0$

Danif lan tet der Shrift punkt SP(x1x):

-> SP(110)